

# Использование функционала технологии виртуальной обучающей среды в образовательном процессе



# LMS (система управления обучением или виртуальная обучающая среда)

представляет собой свободное (распространяющееся по лицензии GNU GPL) веб-приложение, предоставляющее возможность создавать сайты для онлайн-обучения.

Система реализует философию «педагогике социального конструкционизма» и ориентирована прежде всего на организацию взаимодействия между преподавателем и учениками, хотя подходит и для организации традиционных дистанционных курсов, а также поддержки очного обучения.

основа системы управления учебной деятельностью, используется для разработки, управления и распространения учебных онлайн-материалов с обеспечением совместного доступа. Создаются данные материалы в визуальной учебной среде с заданием последовательности изучения. В состав системы входят различного рода индивидуальные задания, проекты для работы в малых группах и учебные элементы для всех студентов, основанные как на содержательной компоненте, так и на коммуникативной.



# Электронная рабочая тетрадь

–проект, который представляет собой инструмент поддержки курса информатики с 5 по 11 класс.

В основе находится lms модуль (система управления курсами) moodl



## ВСЕРОССИЙСКАЯ ОЛИМПИАДА ШКОЛЬНИКОВ

Администрация и педагогический коллектив МБОУ СОШ 74 желают удачи всем участникам Всероссийской олимпиады школьников!

### ЭЛЕКТРОННАЯ РАБОЧАЯ ТЕТРАДЬ МБОУ СОШ 74



Привет, Родина Елена Анатольевна! Пора и самим девочкам кататься на лыжах?

#### ДОСТИЖЕНИЯ

- 20 различных заданий проанализировано
- 100-й ланг
- 20-й ланг
- 3 различных задания проанализировано
- 20 заданий проанализировано
- Все достижения...

#### НАВИГАЦИЯ

- В начало
- Моя домашняя страница
- Страницы сайта
- Мой профиль
- Мои курсы

#### НАСТРОЙКИ

- Настройки моего профиля

#### МОИ КУРСЫ

Информатика и ИКТ - 5 класс Учитель: Алексей Евгеньевич Едрикмилов Учитель: Елена Анатольевна Родина	Информатика и ИКТ - 5 класс
Информатика и ИКТ - 6 класс Учитель: Алексей Евгеньевич Едрикмилов Учитель: Елена Анатольевна Родина	Информатика и ИКТ - 6 класс
Информатика и ИКТ - 7 класс Учитель: Алексей Евгеньевич Едрикмилов Учитель: Елена Анатольевна Родина	Информатика и ИКТ - 7 класс
Информатика и ИКТ - 8 класс Учитель: Алексей Евгеньевич Едрикмилов Учитель: Марина Алексеевна Кузнецова Учитель: Елена Анатольевна Родина	Информатика и ИКТ - 8 класс
Информатика и ИКТ - 9 класс Учитель: Алексей Евгеньевич Едрикмилов Учитель: Елена Анатольевна Родина	Информатика и ИКТ - 9 класс
Информатика и ИКТ - 10 класс, базовый уровень Учитель: Марина Алексеевна Кузнецова Учитель: Елена Анатольевна Родина	Информатика и ИКТ - 10 класс, базовый уровень
Информатика и ИКТ - 10 класс, профильный уровень Учитель: Марина Алексеевна Кузнецова Учитель: Елена Анатольевна Родина	Информатика и ИКТ - 10 класс, профильный уровень
Информатика и ИКТ - 11 класс, базовый уровень Учитель: Марина Алексеевна Кузнецова Учитель: Елена Анатольевна Родина	Информатика и ИКТ - 11 класс, базовый уровень
Информатика и ИКТ - 11 класс, углубленный уровень Учитель: Алексей Евгеньевич Едрикмилов Учитель: Елена Анатольевна Родина	Информатика и ИКТ - 11 класс, углубленный уровень
Учительская Учитель: Владимир Петрович Виноградов Учитель: Алексей Евгеньевич Едрикмилов Учитель: Марина Алексеевна Кузнецова Учитель: Елена Анатольевна Родина	

Все курсы



## ЭЛЕКТРОННАЯ РАБОЧАЯ ТЕТРАДЬ

ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ В ЭЛЕКТРОННУЮ РАБОЧУЮ  
ТЕТРАДЬ МБОУ СОШ 74 Г. НИЖНЕГО НОВГОРОДА!

Войдите в систему, указав Ваш логин и пароль

(В Вашем браузере должен быть разрешён приём cookies) [?](#)

ЛОГИН

ПАРОЛЬ

Запомнить логин

В СЛУЧАЕ УТЕРИ ПАРОЛЯ ОБРАТИТЕСЬ К СВОЕМУ УЧИТЕЛЮ ИНФОРМАТИКИ.

На базе LMS Moodle



МБОУ СОШ 74

Евдокимов.А.Е, Родина Е.А., Кузенкова М.А. © 2010-2013

[Вы не вошли в систему](#)

## Задачи электронной рабочей тетради

- ✓ Выполнение домашнего задания
- ✓ Проведение самостоятельных и контрольных работ
- ✓ Отправка ученикам раздаточных материалов на уроке
- ✓ Автоматическая и полуавтоматическая проверка заданий
- ✓ Сбор файлов с выполненными заданиями
- ✓ Проведение опросов и анкетирования

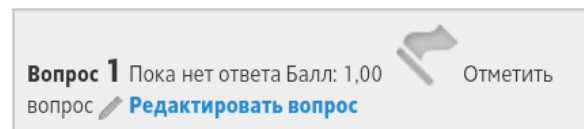
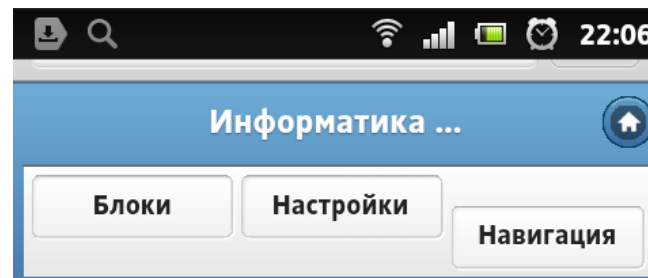
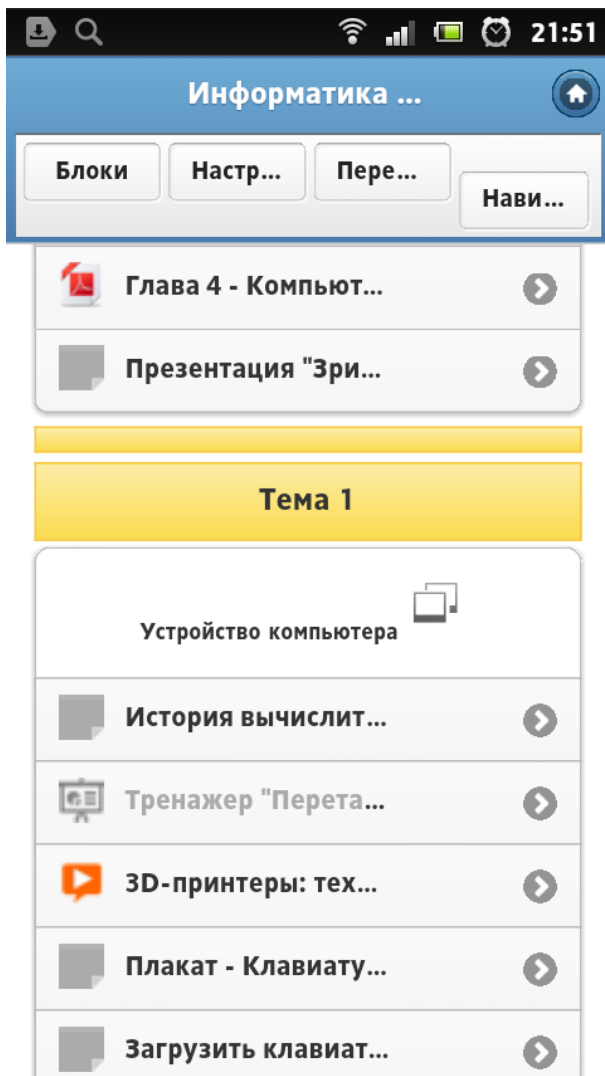
# **Изменения и дополнения, не входящие в стандартную комплектацию для адаптации к школьному курсу информатики:**

- Перевод на русский язык пользовательской части
- Выбор тем оформления
- Интеграция со школьным сервером и Google Apps и Drop Box
- Единая связка логин/пароль профиля пользователя на всех сайтах проектов
- Обеспечение сохранности личных данных учеников

## **Новые дополнения к курсу**

- Нестандартные компоненты – поддержка кроссвордов, «перемешанных» слов, частей изображения, игр, вебинаров, аудио- и видеоответов (сервер предоставлен лингвистической лабораторией г. Нагасаки), поддержка вопросов с пропущенными словами (логика),
- Вопросы с маркерами
- поддержка языка разметки LaTeX
- Поддержка диаграммы связи и карт разума
- Поддержка мультимедийных материалов
- Использование в тетради Geogebra,
- Ответы в табличном виде

# Поддержка мобильных устройств



В каких случаях можно не использовать  
антивирусные программы

Выберите один ответ:

**а. Если на компьютере нет ценной информации**

**б. В случае использования операционных систем Linux, FreeBSD и MacOS**

**с. Если пользователь компьютера обладает высокой квалификацией**

**д. Если компьютер не подключен к интернету**

# Нестандартные компоненты

поддержка кроссвордов, «перемешанных» слов, частей изображения, поддержка вопросов с пропущенными словами, игр

**Вопрос 2**  
Пока нет ответа  
Балл: 1  
Отметить вопрос  
Редактировать вопрос

Что-то случилось с блокнотом! Он рассыпался!  
Помогите восстановить исходное окно, перетащив элементы окна на свои места.

Безымянный — Блокнот

Файл Избрано Формат Вид Справка

Привет



## НАВИГАЦИЯ ПО ТЕСТУ

1

Закончить попытку...

Оставшееся время 0:08:11

[Начать новый просмотр](#)



Родина Елена  
Анатольевна,  
сообщаю  
отладочную  
информацию.  
Мы в курсе  
номер 7

## НАВИГАЦИЯ

В начало

- Моя домашняя страница
- Страницы сайта
- Мой профиль
- ▼ Текущий курс
  - ▼ ИКТ-8
    - Участники
    - Значки
    - Общее
    - Кодирование
    - Файловая система
    - Операционные системы
    - Компьютерные сети
    - ▼ Язык гипертекстовой разметки HTML
      - 📄 Презентация "Веб-страницы, язык HTML"
      - 📄 Тест № 5 по теме "Теги HTML"
      - 📁 Материалы для практической работы

Вопрос 1

Пока нет ответа

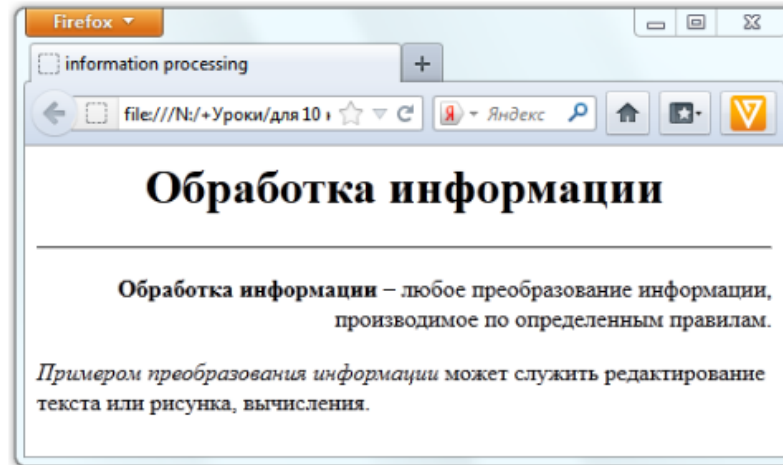
Балл: 5,00



Отметить вопрос

Редактировать вопрос

Восстановите HTML документ для вывода следующего результата:



< [ ] >

< [ ] >

<TITLE> [ ] </TITLE>

< [ ] >

<BODY>

<H1 [ ] = [ ] > [ ] < [ ] >

< [ ] >

<P [ ] = " [ ] "><[b]>Обработка информации</b> – любое преобразование информации, производимое по определенным правилам. < [ ] >

<P [ ] = " [ ] "><[i]>Примером преобразования информации</i> может служить редактирование текста или рисунка, вычисления. < [ ] >

< [ ] >

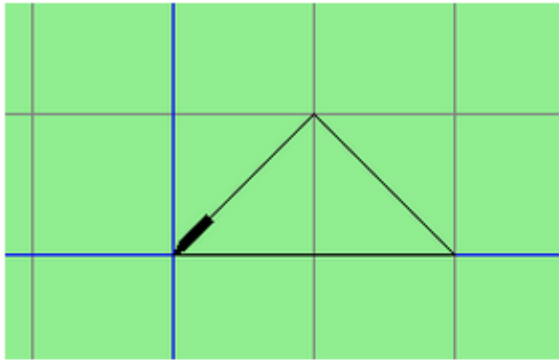
< [ ] >

BODY HEAD ALIGN HTML CENTER RIGHT LEFT

Обработка информации information processing

HR P H1

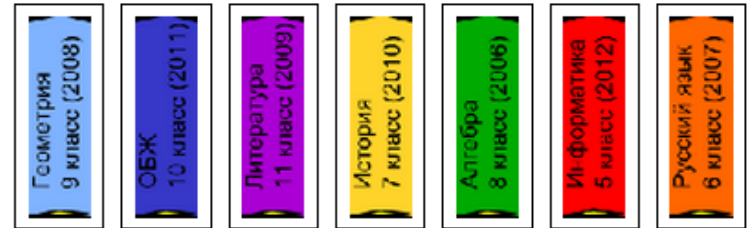
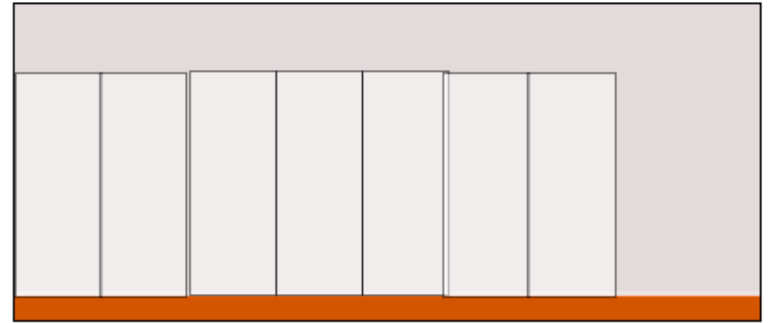
Восстановите алгоритм для рисования треугольника



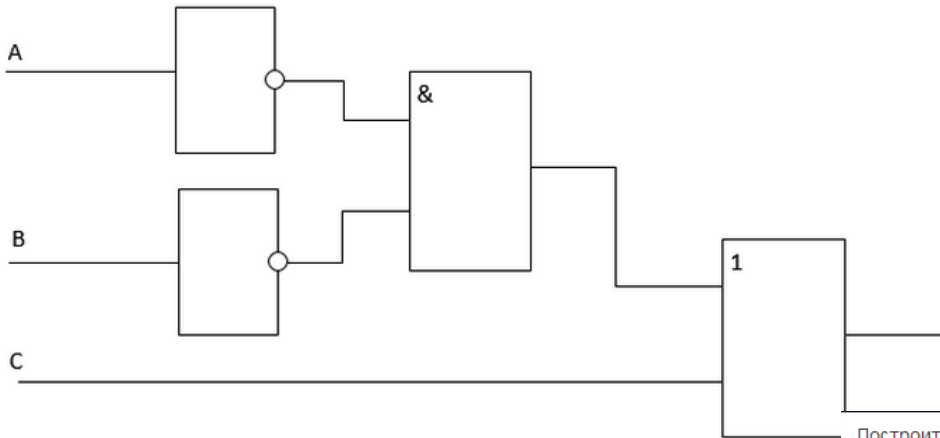
•
•
•
•

алг Треугольник	сместиться на вектор (1,1)	кон
сместиться на вектор (-2,0)	использовать Чертежник	опустить перо
нач	сместиться на вектор (1,-1)	

Расставьте учебники на книжной полке по **цвету** (цвета радуги)



Дана логическая схема. Заполните таблицу

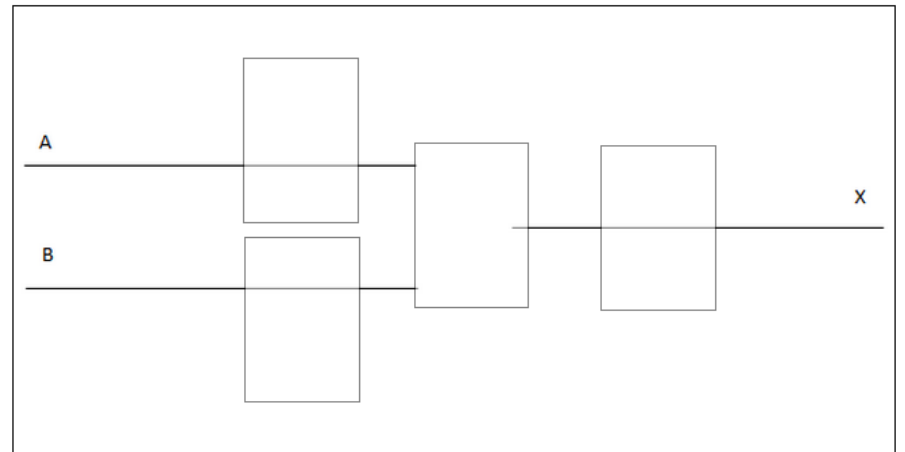


Построить схему по таблице истинности

A	B	C	F
0	0	0	<input type="checkbox"/>
0	0	1	<input type="checkbox"/>
0	1	0	<input type="checkbox"/>
0	1	1	<input type="checkbox"/>
1	0	0	<input type="checkbox"/>
1	0	1	<input type="checkbox"/>
1	1	0	<input type="checkbox"/>
1	1	1	<input type="checkbox"/>

1  0

A	B	$\neg A$	$\neg B$	?
0	0	1	1	1
0	1	1	0	0
1	0	0	1	0
1	1	0	0	0



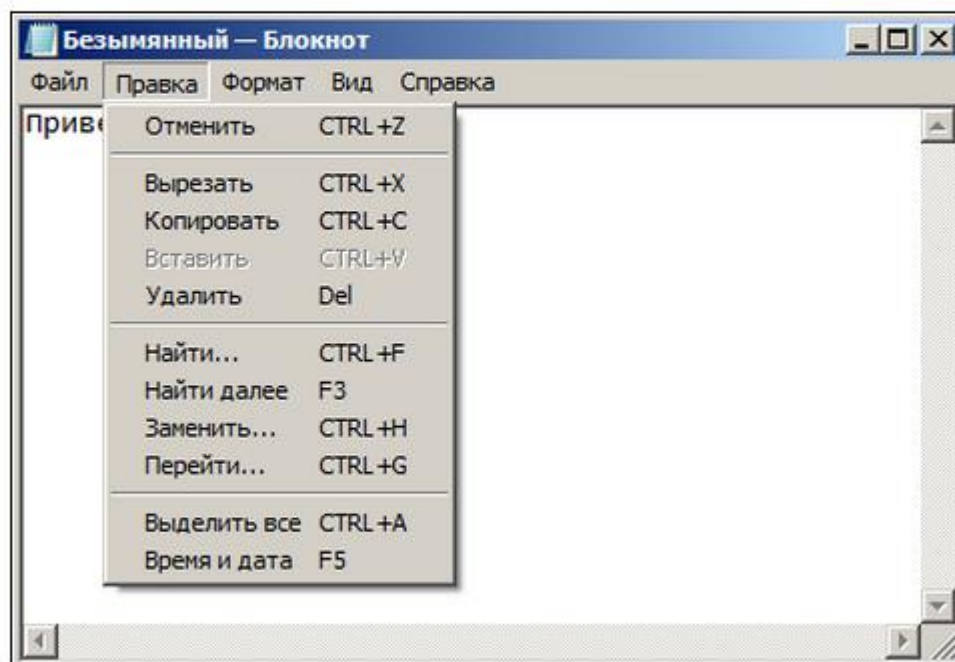
Logic symbols for construction:

- (Horizontal line)
- O (Circle)
- & (AND symbol)
- 1 (Constant 1)

# Вопросы с маркерами

Перетащите маркеры на соответствующие элементы окна

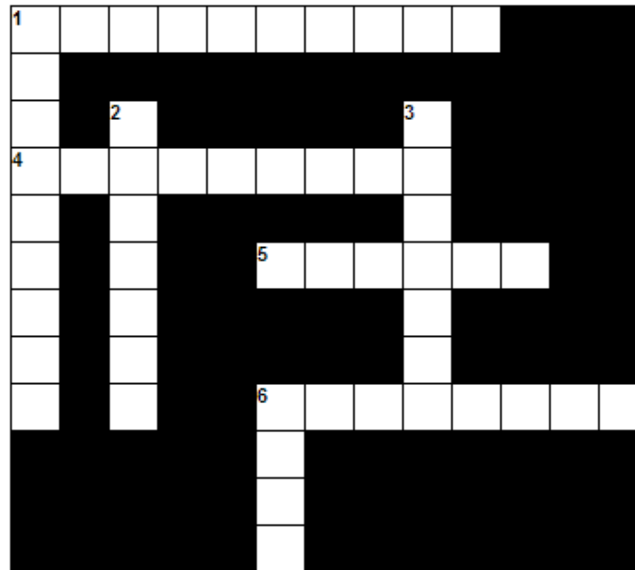
1. Неактивный пункт меню
2. Название открытого меню
3. Команда, соответствующая комбинации CTRL+H
4. Команда для вставки даты и времени
5. Команда, вызов которой откроет диалоговое окно поиска



## Кроссворд "Устройство компьютера"

### Кроссворд - устройство компьютера

Заполни кроссворд, затем нажми "Проверить", чтобы проверить ответы. При необходимости нажми "Подсказка" или "Ответ".



#### По горизонтали:

1. Кнопочное устройство ввода текстовой и цифровой информации
4. Устройство для выполнения вычислений, обработки информации и управления компьютером
5. Устройство для ввода графической информации в компьютер с листа
6. Устройство для ввода звуковой информации в компьютер

#### По вертикали:

1. Многофункциональное электронное устройство для работы с информацией
2. Устройство для вывода графической информации
3. Устройство для вывода графической и текстовой информации на бумагу
6. Устройство для управления курсором и выбора нужной информации на экране



Количество рейсов 0

К реке одновременно подошли три купца и три разбойника. Всем необходимо было переправиться на другой, противоположный берег. У берега стояла лодка, которая могла вместить только двух человек. Купцы боязливо поглядывали на разбойников, так как знали, что во время переправы могло всякое случиться. Если во время переправы на том или ином берегу число купцов и разбойников будет одинаковым, то разбойники не тронут купцов; если же число разбойников превысит число купцов хотя бы на одного человека, то разбойники убьют купцов. Перед купцами стояла сложная задача, но она легко была ими решена — все перебрались на тот берег и жертв не было. Как сумели переправиться на тот берег купцы и разбойники и сколько рейсов туда и обратно совершила лодка? За рейс следует считать движение лодки в одном направлении.

OK



Внимание! Вы находитесь в режиме редактирования.

вы здесь  
В НАЧАЛО > МОИ КУРСЫ > ИНФОРМАТИКА И ИКТ > ИКТ-6 > ЦИФРОВЫЕ ДАННЫЕ

Оценить ответы

100100(2)->x(10)

Ответ:

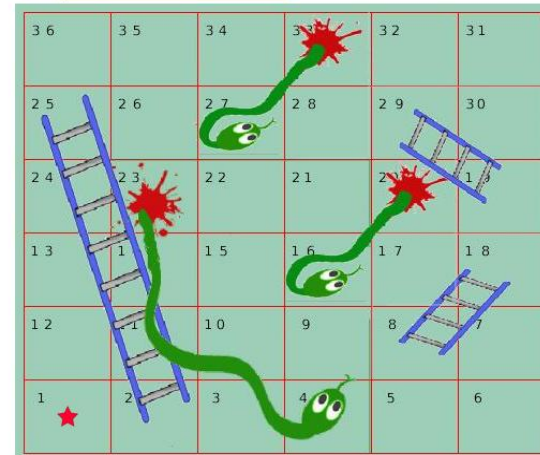


Оказывается, в википедии живет моя сестрёнка. Ее зовут Википед-тан.

### НАВИГАЦИЯ

В начало

- Моя домашняя страница
- > Страницы сайта
- > Мой профиль
- > Текущий курс
  - ▼ ИКТ-6
    - > Участники
    - > Значки
    - > Общее
    - ▼ Цифровые данные
      - Глоссарий для игр по двоичному кодированию



МАТИКА И ИКТ > ИКТ-5 > ТЕМА 1 > ИГРА

### Игра "Устройство компьютера"

Устройство для вывода графической и текстовой информации на бумагу

Монитор



Время 31.8



# Поддержка мультимедийных материалов

Как образуются понятия.

**В уроке будут рассмотрены вопросы:**

1. Что такое объект?
2. Какие бывают признаки объекта?
3. Что такое понятие?
4. Что такое анализ, синтез, сравнение, абстрагирование и обобщение?
5. Чем характеризуются понятия?

InternetUrok.ru

Другие видеуроки по школьной программе смотрите на InternetUrok.ru

История вычислительной техники

**Первый жесткий диск**

В 1956 году фирма IBM выпускает первый жесткий диск RAMAC. Его объем составлял 5 мегабайт, а стоимость была около 50 000\$.




← | Слайд 27 | ↗ ⚙

Google Диск

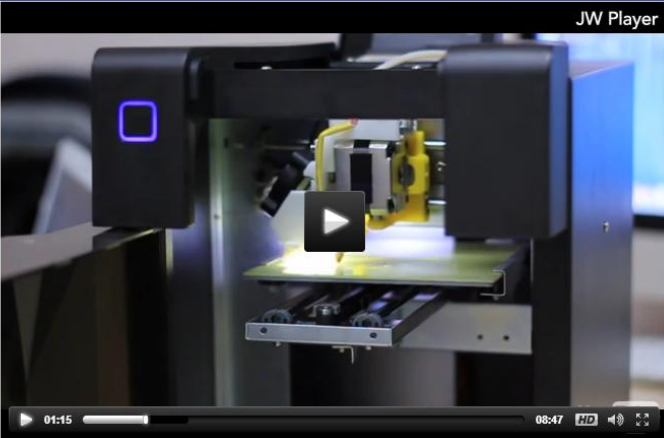
Вы здесь  
В НАЧАЛО > МОИ КУРСЫ > ИНФОРМАТИКА И ИКТ > ИКТ-5 > ТЕМА 1 > 3D-

Хорошо тебе, Елена Анатольевна, у тебя есть имя. А у меня нет. Мне грустно.



НАВИГАЦИЯ

- В начало
- Моя домашняя страница
- Страницы сайта
- Мой профиль
- Текущий курс
  - ИКТ-5
    - Участники
    - Значки
    - Общее
    - Тема 1
      - История вычислительной техники



JW Player

01:15 08:47 HD




<http://w.74nn.ru/course/view.php?id=5>

Понятие как форма мышления



Понятие как форма мышления

INTERNETUROK.RU

**Омонимы – слова, имеющие различные значения, выражающие разные понятия, но одинаково звучащие.**



лук



InternetUrok.ru

2:58 1 7 8 3:51 360p

Другие видеуроки по школьной программе смотрите на InternetUrok.ru



# Поддержка диаграммы связи и карт разума

ВЫ ЗДЕСЬ

В НАЧАЛО > МОИ КУРСЫ > ИНФОРМАТИКА И ИКТ > ИКТ-5 > ТЕМА 1 > КАРТА



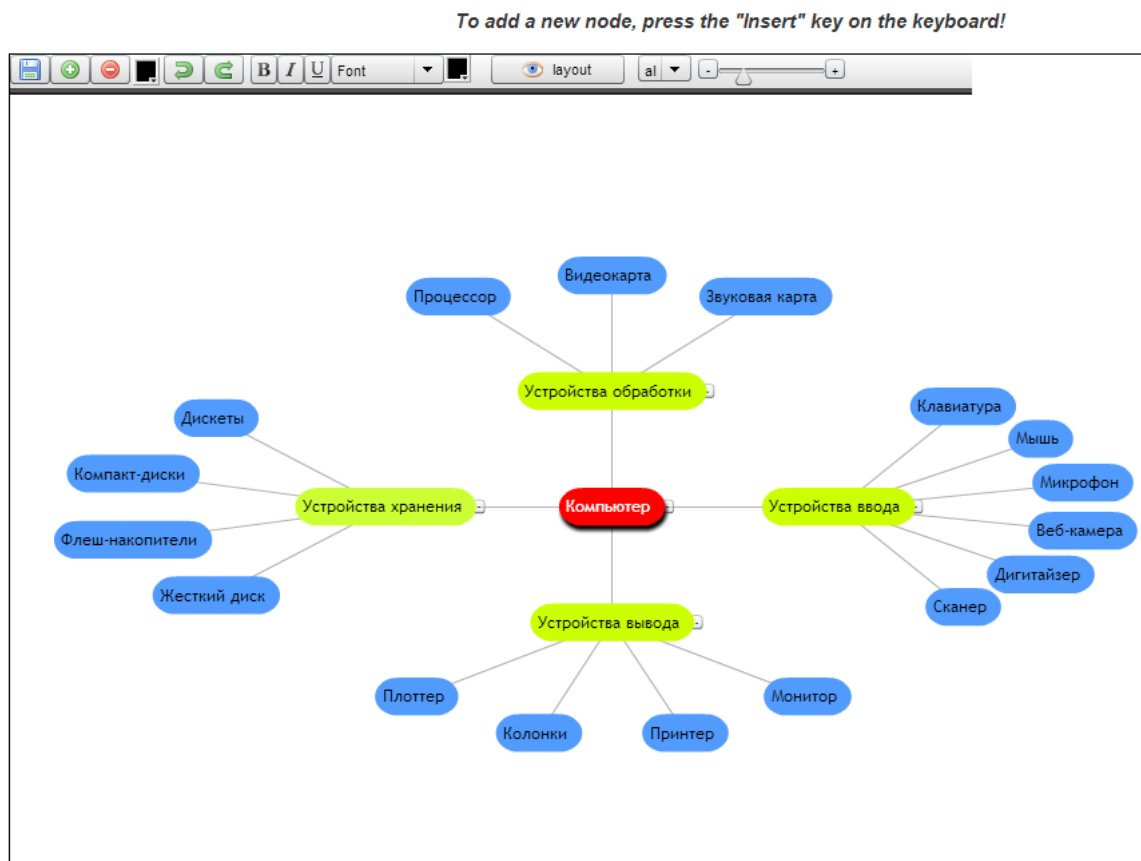
Родина Елена  
Анатовна,  
сообщаю  
отладочную  
информацию.  
Мы в курсе  
номер 4

## НАВИГАЦИЯ

В начало

- Моя домашняя страница
- > Страницы сайта
- > Мой профиль
- ▼ Текущий курс
  - ▼ ИКТ-5
    - > Участники
    - > Значки
    - > Общее
    - ▼ Тема 1
      - История вычислительной техники

Карта разума "Устройство ПК"





# Поддержка вебинаров, аудио- и видеоответов (сервер предоставлен лингвистической лабораторией г. Нагасаки)

The screenshot displays a webinar interface with the following components:

- Header:** "Пилотный вебинар 'Интернет-технологии'" with a language dropdown set to "Russian" and a "Клавиши быстрого доступа" button.
- Пользователи (Users):** A table listing participants with columns for "Статус", "Имя", and "Медиа".

Статус	Имя	Медиа
	Алексей Евгеньевич	
	Анастасия Бирюко	
	Дмитрий Бушуев	
	Екатерина Новатор	
	Ксения Сундукова	
	Ксения Сундукова	
- Презентация: Internet\_tech\_6k1:** A slide titled "Evernote" showing a screenshot of the Evernote web interface. The interface includes a sidebar with navigation options like "Заметки", "Списки", "Кабинет 21", "Кабинет 30", "Работа", "ММ", "Сайт-настав", and "Уроки". The main content area shows a "Кабинет 21" section with a "BB для отчета" and a "Новый номер" section with a list of tasks: "Создать мастер-образ", "Готовить слайды", "Готовить 2 модуля", and "Стандартизовать на остаток".
- Чат (Chat):** A chat window with a "Настройки" tab. The chat history includes:
  - 22:48
  - Добро пожаловать в сервис вебинаров МБОУ СОШ 74!
  - Этот сеанс записывается.
  - Максимальная продолжительность этого сеанса - 120 мин.
  - This server is running [BigBlueButton 0.81-RC4](#).
- Веб-камеры (Webcams):** A section showing a video feed for "Алексей Евгеньевич Ев" wearing headphones.

# Поддержка языка разметки LaTeX

В электронной рабочей тетради тетради формула начинается и заканчивается двойным знаком \$, например  $\$a + b\$$

Математическая запись

$$a + b$$

$$a - b$$

$$a \cdot b$$

$$a/b$$

$$a \div b [?][?]$$

$$\frac{a}{b}$$

$$\sqrt{2}$$

$$\sqrt[3]{2}$$

$$x^{2n+1}$$

$$x_a$$

$$x_a^b$$

$$\int x dx$$

$$\int_0^1 x dx$$

$$\sum T$$

$$\sum_0^{10} a$$

Команда LaTeX

a+b

a-b

a \cdot b

a/b

a \div b

\frac{a}{b}

\sqrt{2}

\sqrt[3]{2}

x^{2n+1}

x\_{a}

x\_{a}^{b}

\int x dx

\int\_{0}^{1} x dx

\sum T

\sum\_{0}^{10} a

# Использование в тетради Geogebra



Евдокимов  
Алексей  
Евгеньевич,  
сообщаю  
отладочную  
информацию.  
Мы в курсе  
номер 20

## Тест Geogebra

Из крана периодически капает вода, капли падают вертикально в воду в бассейне, вертикальная стенка которого находится на расстоянии  $a$  от линии падения капели. При падении капля выбивает брызги с поверхности воды. Допустим, брызги разлетаются всегда под углом  $b$  к поверхности воды. Какую кривую образуют на стенке бассейна точки падения брызг на неё?

Preview

Results

### НАВИГАЦИЯ

В начало

- Моя домашняя страница
- Страницы сайта
- Мой профиль
- ▼ Текущий курс
  - ▼ Учительская
    - Участники
    - Значки
    - Общее
  - ▼ Тема 1
    - 💡 Карта разума - расширенная
    - 🔗 Тест Geogebra
    - 🗣️ Тестовая конференция
    - 📊 11
  - Тема 2
  - Тема 3
  - Тема 4
  - Тема 5
  - Тема 6
  - Тема 7
  - Тема 8
  - Тема 9
  - Тема 10
- Мои курсы

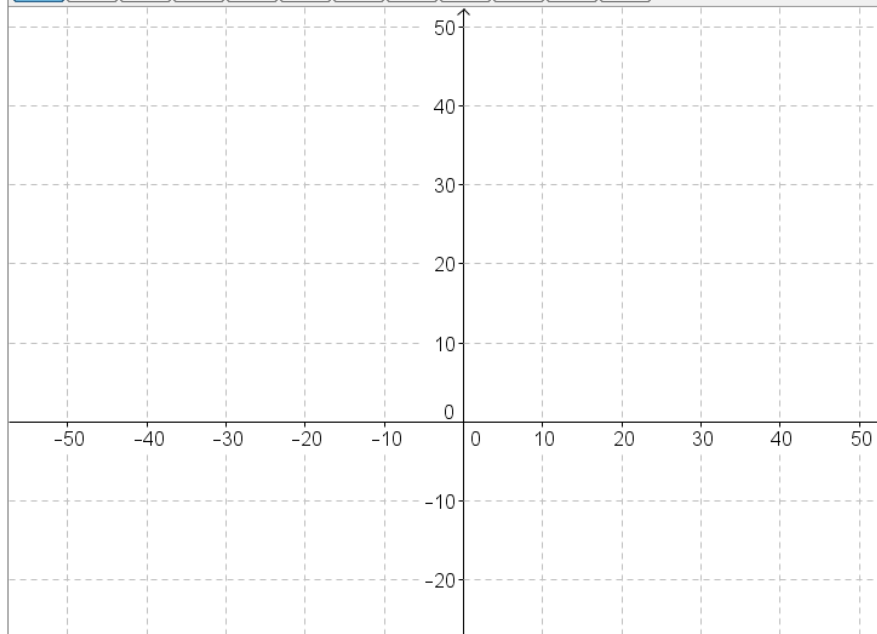
### НАСТРОЙКИ

- ▼ GeoGebra administration

Файл Правка Вид Настройки Инструменты Справка



Перемещать



Были разработаны  
следующие  
дополнения для  
Moodl:

Модуль «Достижения»

## ОБЩИЙ ПРОГРЕСС



Первый вход в тетрадь

100%



5-й логин

55%



Первое задание просмотрено

40%



5 заданий просмотрено

18%



Первое личное сообщение получено

6%



Первое личное сообщение отправлено

6%



5 различных заданий просмотрено

5%

# СЕРТИФИКАТ

Настоящий сертификат удостоверяет, что

Валерия Струничева

успешно закончил(а) курс:

**Кодирование информации - 6 класс**

Количество академических часов: 10

МБОУСОИ:2013-10-30-5-6

30 October 2013

# СЕРТИФИКАТ

Настоящий сертификат удостоверяет, что

Анастасия Тужилкина

успешно закончил(а) курс:

**Компьютерная графика, начальный уровень**

Количество академических часов: 18

МБОУ74:2013-10-12-8-4

12 October 2013



Если не выучить  
тему про  
числовое  
кодирование  
текста, то может  
выйти конфуз 📄



А я уже  
научилась  
кодировать в  
ASCII! 72 69 76  
76 79 33



ЙНДХПНБЙХ МЕ  
МСФМШ! Ой!  
Наверное, я  
погорячилась.

# Интерактивный персонаж - маскот



Привет,  
Евдокимов  
Алексей  
Евгеньевич!  
Мороз и солнце,  
день чудесный  
-7. Пойдем  
кататься на  
лыжах?



Только  
подумать! Вся  
информация в  
компьютере  
хранится в виде  
нулей и единиц .  
Даже я!

**СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!**