

Семинар по информатике «Дистанционное обучение в школе»

Дистанционное обучение

– способ организации процесса обучения, основанный на использовании современных информационных и телекоммуникационных технологий, позволяющих осуществлять обучение на расстоянии без непосредственного контакта между преподавателем и учащимся.



Кузенкова Марина Алексеевна— дистанционное обучение в школе

Родина Елена Анатольевна— использование функционала LMS в образовательном процессе

Евдокимов Алексей Евгеньевич— решение технических проблем, возникающих при использовании LMS в ОУ

Агрба Лариса Маратовна— методика использования персонального сайта учителя в образовательном процессе

Ссылка для загрузки:

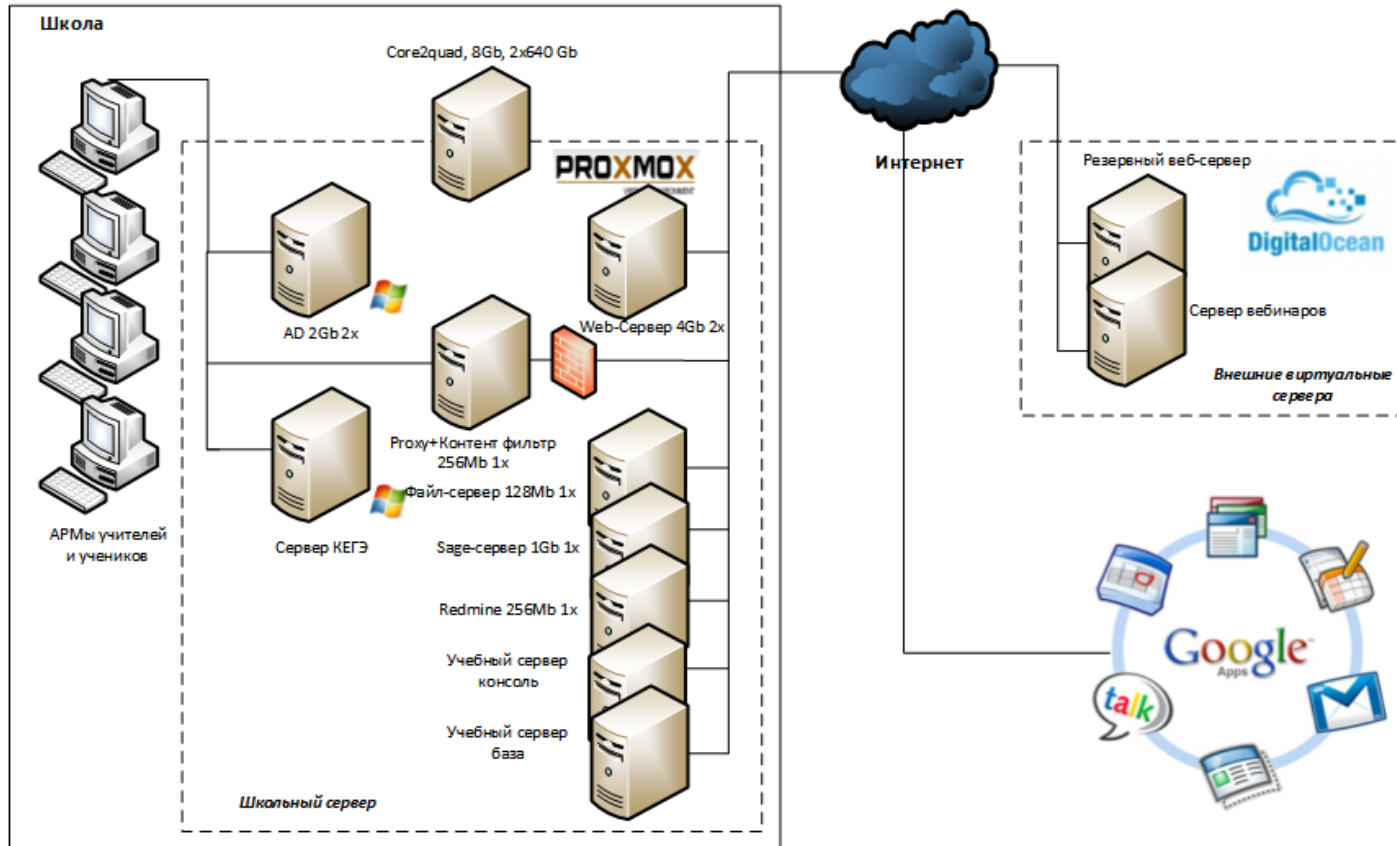
<http://aps.ru/Kgndv>



Докладчики:

- Кузенкова Марина Алексеевна
- Родина Елена Анатольевна
- Евдокимов Алексей Евгеньевич
- Агрба Лариса Маратовна (МБОУ СОШ 149)

Схема сетевой образовательной инфраструктуры МБОУ СОШ 74



Виртуальные сервера

Windows Server 2008—пользователи и группы, сервер обновлений, групповые политики, сервер обновлений

Windows Server 2008—сервер проведения КЕГЭ

Ubuntu Server 12.04 LTS—веб-сервер школьных интернет проектов

NanoBSD—прокси-сервер

Ubuntu Server - сервер математических вычислений SageMath

Debian 7.0 — сервер управления проектами и технической поддержкой RedMine

Debian 6 - учебные сервера для работы с консолью и базами данных

OpenMediaVault—внешний файл-сервер

Proxmox Virtual Environment

-система виртуализации с открытым исходным кодом, основанная на Debian GNU/Linux. Разрабатывается австрийской фирмой Proxmox Server Solutions GmbH, спонсируемой Internet Foundation Austria.

В качестве гипервизоров использует KVM и OpenVZ. Соответственно, способна выполнять любые поддерживаемые KVM ОС (Linux, *BSD, Windows и другие) с минимальными потерями производительности и Linux без потерь.

- Простое управление через веб-интерфейс;
- Мониторинг нагрузки в реальном времени;
- Библиотека установочных образов (в локальном или удаленном хранилище);
- Подключение к «физической» консоли гостевых систем непосредственно из браузера (по VNC);
- Объединение серверов в кластер с возможностью живой миграции виртуальных машин без остановки системы;
- Быстрое развертывание гостевых систем из шаблонов ;
- Автоматическое резервное копирование виртуальных машин.